



Municipalité de Saint-René-de-Matane

ORDRE DU JOUR

Séance ordinaire Lundi 8 août 2022

1. Ouverture de la séance ;
2. Lecture et adoption de l'ordre du jour ;
3. Lecture et approbation du procès-verbal de la séance ordinaire du 5 juillet 2022 ;
4. Lecture et approbation du procès-verbal de la séance extraordinaire du 3 août 2022 ;
5. Approbation - Comptes à payer, chèques, prélèvements et salaires émis par la Municipalité de Saint-René-de-Matane ;
6. Prise d'acte – Estimation des coûts révisés – Construction d'un bâtiment de services – Groupe Architecture MB inc. et Tetra Tech QI inc. ;
7. Prise d'acte – Procès-verbal d'ouverture de soumissions – Construction d'une dalle de patinoire – Municipalité de Saint-René-de-Matane ;
8. Autorisation de signature – Convention de partenariat – Construction d'une dalle de patinoire - Desjardins, Caisse de la Matanie ;
9. Adoption du premier projet de résolution concernant un projet particulier de construction, de modification ou d'occupation d'un immeuble (PPCMOI) de la Municipalité de Saint-René-de-Matane en vertu du règlement numéro 2016-09 – Lot 5 679 797 du Cadastre du Québec, matricule 1297-26-5285 ;
10. Budgets additionnels – Travaux de réhabilitation de la Route du Ruisseau-Gagnon – Tetra Tech QI inc. ;
11. Adoption du règlement numéro 2022-08 intitulé « Règlement numéro 2022-08 décrétant une dépense et un emprunt d'un million neuf cent vingt-neuf mille neuf cent soixante et un dollars (1 929 961 \$) afin de réaliser des travaux de réhabilitation sur la Route du Ruisseau-Gagnon, remboursable en dix (10) ans ;
12. Autorisation – Publication du projet de réhabilitation de la Route du Ruisseau-Gagnon – SEAO ;
13. Dépôt – Rapport mensuel d'exploitation - Mai 2022 – Ouvrages d'assainissement – Nordikeau ;
14. Soldes résiduels – Règlements d'emprunt 2009-06, 2011-04 et 2017-05 – Municipalité de Saint-René-de-Matane ;
15. Affaires nouvelles :
 - A)
16. Questions du public ;
17. Levée de la séance.

Joyce Bérubé

Directrice générale et greffière-trésorière

JB/jb